

# Przedstawiciele rozwoju teorii gier

Kielak Bartłomiej

Kryminologia stosowana

1 rok, 1 semestr

# O teorii gier

Gra to dowolna sytuacja konfliktowa, gracz natomiast to dowolny jej uczestnik. Graczem może być na przykład człowiek, przedsiębiorstwo lub zwierzę. Każda strona wybiera pewną strategię postępowania, po czym zależnie od strategii własnej oraz innych uczestników każdy gracz otrzymuje wypłatę w jednostkach użyteczności. Zależnie od gry jednostki te mogą reprezentować pieniądze, wzrost szansy na przekazanie własnych genów czy też cokolwiek innego, z czystą satysfakcją włącznie. Wynikowi gry zwykle przyporządkowuje się pewną wartość liczbową.

# William Vickrey

William Spencer Vickrey (ur. 21 czerwca 1914 w Victorii, zm. 11 października 1996 w Nowym Jorku) – amerykański ekonomista postkeynesowski pochodzenia kanadyjskiego, laureat Nagrody Banku Szwecji im. Alfreda Nobla w dziedzinie ekonomii w 1996 roku (wraz z Jamesem Mirrleesem), za badania sytuacji ekonomicznych, których uczestnicy dysponują informacjami asymetrycznymi (tzw. ekonomiczna teoria bodźców).

W latach 1937–1947 pracował jako doradca podatkowy na Uniwersytecie Columbia, od 1958 był tam profesorem. Członek Narodowej Akademii Nauk w Waszyngtonie. Opracował zasady przeprowadzania aukcji, nazwanej jego nazwiskiem (jest to tzw. system Vickreya). Podczas aukcji tego typu oferenci składają propozycje w zamkniętych kopertach, a zwycięzcą zostaje ten, który złożył najwyższą ofertę, ale płaci cenę niższą, zgłoszoną przez następnego z kolei uczestnika aukcji.

# James Mirrlees

James Alexander Mirrlees (ur. 5 lipca 1936 w Minnagaff, Szkocja, zm. 29 sierpnia 2018 w Cambridge, Anglii) – brytyjski ekonomista, laureat Nagrody Banku Szwecji im. Alfreda Nobla w dziedzinie ekonomii w 1996 roku.

Ukończył Trinity College na University of Cambridge. W latach 1968–1995 był profesorem Uniwersytetu Oksfordzkiego, następnie University of Cambridge. Zajmuje się problemami teorii motywacji i asymetrii informacji w zarządzaniu i podejmowaniu decyzji. Jego prace służą także poszukiwaniu optymalnych stawek podatkowych. Nagrodę Banku Szwecji im. Alfreda Nobla w 1996 roku otrzymał za badania nad bodźcami rynkowymi w warunkach asymetrycznego dostępu do informacji. Razem z nim został wyróżniony Kanadyjczyk William Vickrey.

# Herbert Simon

- Herberta Simona wyróżniał specyficzny styl poznawczy. Głównymi składnikami jego stylu poznawczego były:
- ontologiczne i metodologiczne przywiązanie do empiryzmu
- epistemologiczne przywiązanie do operacjonalizmu
- bogata, szeroka i bardzo eklektyczna przestrzeń wiedzy
- podążanie za własnymi zainteresowaniami, które zmieniały się z biegiem lat
- korzystanie z rozumowania przez analogię, co w połączeniu z rozległą wiedzą w wielu dziedzinach pozwalało mu na wysnuwanie często zaskakujących wniosków
- aktywna obecność sieci interakcji i procesów
- koncentrowanie się na problemach słabo ustrukturyzowanych

# John Forbes Nash

Prowadził badania nad teorią gier. Wprowadził koncept równowagi w grach niekooperacyjnych nazwany od jego nazwiska równowagą Nasha. W latach 50. pracował w Massachusetts Institute of Technology (w Cambridge), później był profesorem Uniwersytetu w Princeton.

Wynalazł on niemal równocześnie z Pietem Heinem grę planszową Hex

# Reinhard Selten

W swojej pracy zajmował się m.in. teorią gier, gdzie wprowadził pojęcie równowagi doskonałej. Słynie także z prac nad ograniczoną racjonalnością, jest uznawany za jednego z ojców ekonomii eksperymentalnej. W 1994 roku za osiągnięcia w dziedzinie teorii gier otrzymał wraz z Johnem Harsanyim i Johnem Nashem Nagrodę Banku Szwecji im. Alfreda Nobla w dziedzinie ekonomii.