

HISTORIA TEORII GIER

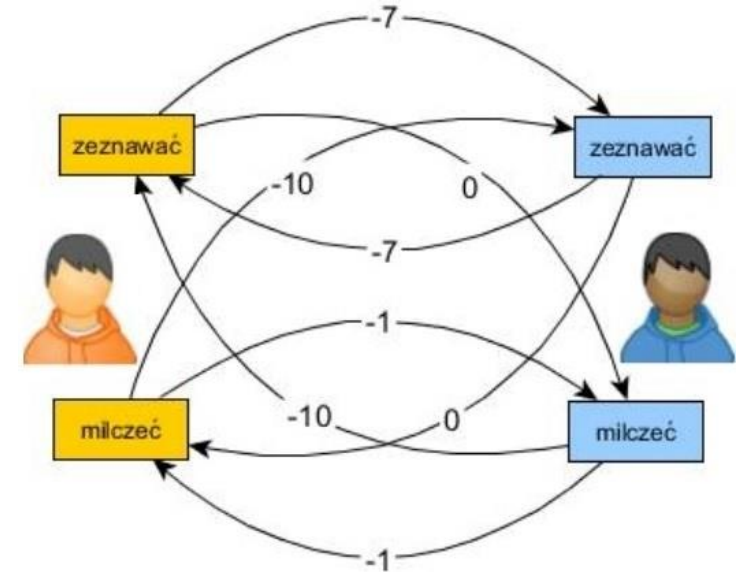
JULIA GŁOZAK

KRYMINOLOGIA STOSOWANA

2020/2021

Czym jest teoria gier ?

Teoria gier jest nauką zajmującą się opisem różnych sytuacji, w których uczestniczące podmioty, decydenci czy też gracze podejmują pewne decyzje, które mogą wpłynąć na rezultat gry i ich aktualną sytuację.



John von Neumann oraz Oskar Morgenstern

Za początek powstania teorii gier powszechnie uznaje się rok 1944, kiedy to została opublikowana praca matematyka Johna von Neumanna oraz ekonomisty Oskara Morgensterna: *Theory of Games and Economic Behaviour*. Praca ta dała podwaliny pod współczesną teorię gier.





John Nash

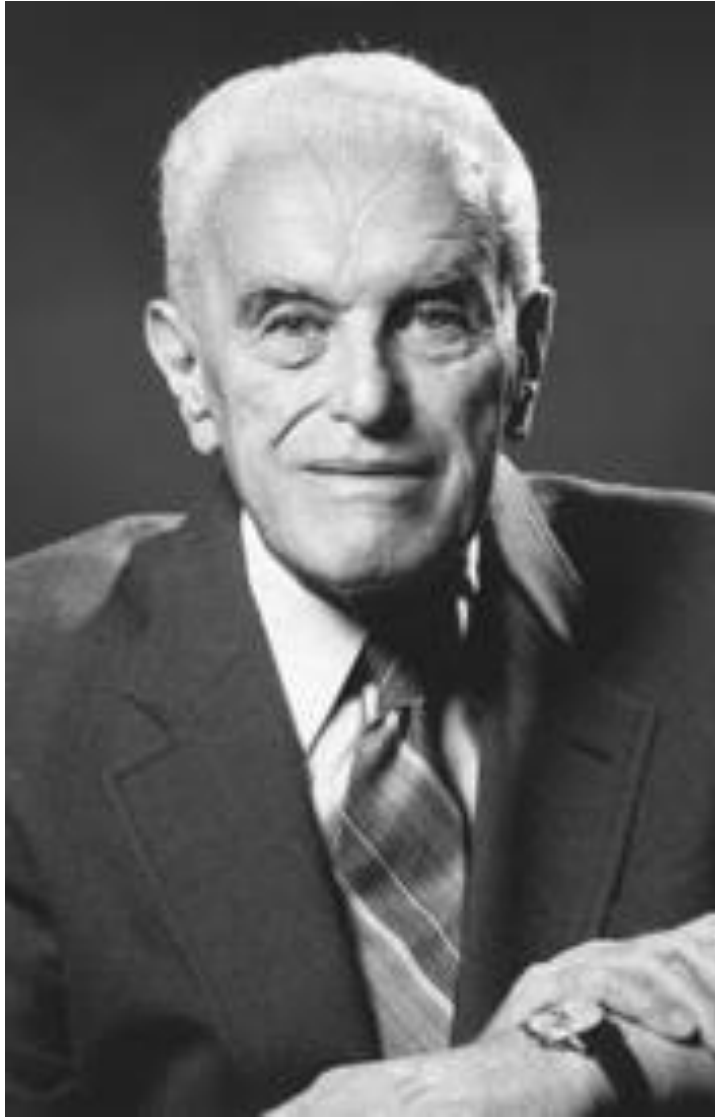
Prace Johna Nasha w 1950 stworzyły zasady i założenia powszechnie dzisiaj stosowane.

Wprowadził on koncept równowagi w grach niekooperacyjnych, który od jego nazwiska został nazwany równowagą Nasha. W równowadze żadnemu z graczy nie opłaca się zmienić swojej strategii, zmiana strategii spowodowałaby uzyskanie mniejszych wypłat.

Badania w zakresie teorii gier i jej zastosowań wielokrotnie zostały uznane przez komitet Nagrody Nobla.

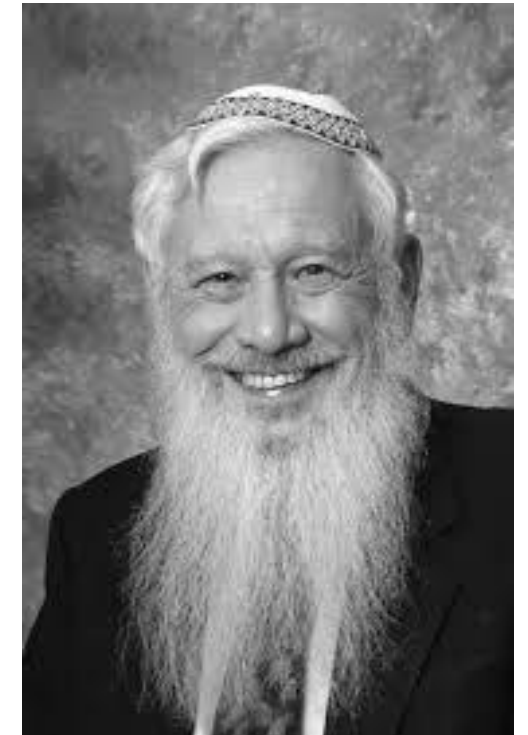
Herbert Simon otrzymał tę nagrodę w 1978 roku za wkład w rozwój ewolucyjnej teorii gier, w szczególności za koncepcję ograniczonej racjonalności. Komitet nagrody określił te rezultaty jako przełomowe badania nad procesem podejmowania decyzji wewnątrz organizacji gospodarczych oraz teorię ich podejmowania.

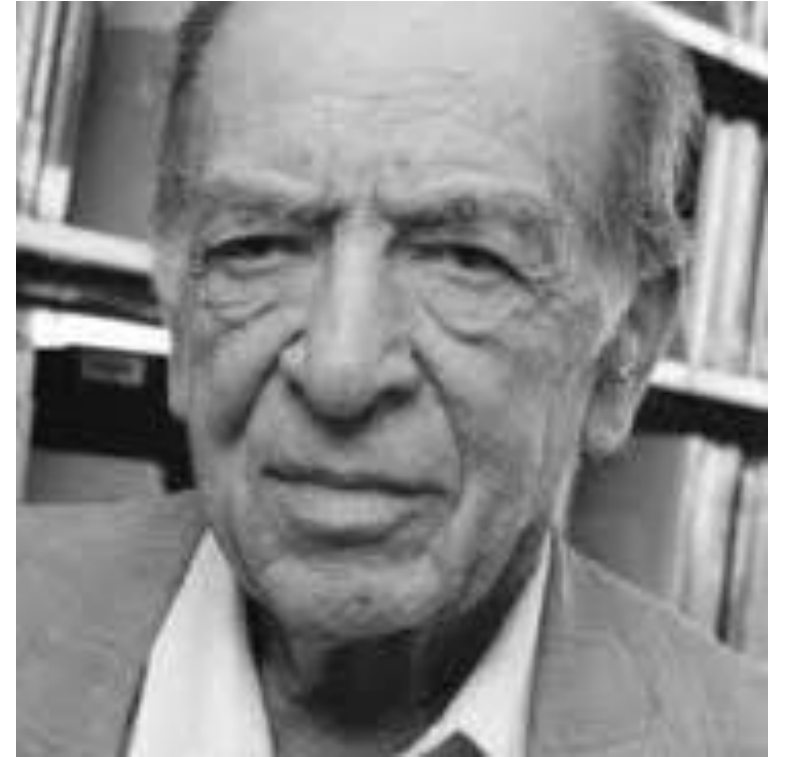




W 1994 roku tę nagrodę
otrzymali John Nash, Reinhard
Selten i John Harsanyi za
rozwój teorii gier i jej
zastosowania w ekonomii.

W 2005 Thomas Schelling i Robert Aumann otrzymali Nagrodę Nobla w dziedzinie ekonomii za zastosowanie teorii gier w naukach społecznych i mikroekonomii (zachowania jednostek i rozwiązywanie konfliktów).





W roku 2007 nagrodę Nobla z ekonomii za kolejne zastosowania teorii gier w tej dziedzinie dostali Leonid Hurwicz, Eric Maskin, Roger Myerson.
